Suit un concierge dans son incroyable aventure pour sauver le monde. Renvoyé trop loin dans le passé par des scientifiques, drift à travers l’histoire de l’humanité pour revenir à l'époque moderne et vaincre un Panda mutant. Choisit ton véhicule et tes équipements pour affronter les multiples défis sur ta route. Progresse dans les différents mondes et débloque de nouvelles habiletés. Time Drifter, le jeu d'aventure sur mobile et PC qui ne cessera pas de tu surprendre.

Maintenant, l'avenir de l'humanité repose entre les mains du Concierge. Il devra nettoyer l'erreur de ses employeurs et devenir un Time Drifter pour accomplir sa nouvelle destinée. Découvre tous les détails sur les capacités et caractéristiques d’un Time Drifter dans la prochaine section.

The Time Drifter est un jeu dont la conception a vraiment été orienté autour des téléphones mobiles. L'intégralité de notre conception est centrée autour des contrôles simples, des temps de jeux qui varient entre 5 à 15 minutes et la variété de l'expérience d'une séance à l'autre. Nous ne négligeons pas non plus l'aspect de progression qui est majoritairement représenté par l'histoire de notre héros le Concierge. En gros, pour ce qui est de la jouabilité, The Time Drifter se découpe en trois facettes

Dans Time Drifter, le Concierge se retrouve obligé de parcourir l'histoire de l'humanité afin de revenir au moment de la création du Panda mutant. Chacune des époques représente un Monde que les joueurs pourront parcourir. Le tout premier, le Monde de l'Antiquité, est un exemple parmi les 7 mondes que nous avons créé durant notre conception du jeu. Chaque Monde contient plusieurs niveaux: 10 au total (à l'exception du Tutoriel). De nombreux dialogues vous permettrons de connaitre davantage le concierge et les personnages qu'il rencontre sur sa route.

Cette méthode classique de progression de monde en monde permet de varier l'expérience des joueurs. En effet, de nouveaux ennemis uniques et de nouvelles mécaniques de jeu sont introduit dans chacun de ces Mondes. Les défis ne cesseront jamais de se renouveller dans Time Drifter. Le joueur devra utiliserson imagination ou des stratégies bien réfléchit pour réussir à passer au travers des niveaux qui peuvent être très ardus.

Time Drifter n'est pas nécessairement un jeu facile puisqu'il ne cesse de se réinventer, de sortir le joueur de sa zone de confort, mais aussi en raison de l'aspect centrale qui rend les niveaux vraiment difficiles : les combats. Voici ce que le Concierge est capable de faire une fois dans le jeu.

Le Time Drifter peut se déplacer à l’aide de son véhicule grâce aux deux sections situées aux extrémités gauche et droite de l'écran. Appuyez sur la partie gauche de l'écran et le Concierge tournera le volant vers la gauche (le véhicule tournera vers la gauche). Même principe pour la partie droite de l'écran. Attention, appuyer les deux en même temps ne fera strictement rien, à moins d'indication contraire.

Ensuite, dans le Monde 2 un Mage du Temps vous permettra maintenant d'utiliser une capacité spéciale. Elle peut être activée via la section centrale de l'écran. Il suffit d'appuyer une fois dessus pour activer cette capacité si elle est disponible. Pour connaitre son état actuel, une jauge se trouve en bas à gauche de l'écran. Lorsque celle-ci atteint un certain seuil, le joueur peut activer son pouvoir à n'importe quel moment. Plus la jauge est pleine, plus la durée de la capacité spéciale sera augmentée. Au final, cette capacité que détient le Concierge est celle de ralentir le temps.

Comment faire pour attaquer ? En fonçant et en écrasant complètement un ennemi, il ne se relèvera plus sauf s'il est plus robuste. Le même principe s'applique pour toutes autres entités contrôlées ou possédées par le Concierge (voir section équipement). Par contre, l'inverse fonctionne aussi. Si un ennemi attaque le Time Drifter avec une attaque de proche ou à distance, il perd un point de vie. Quand votre vie tombe à zéro, on a perdu la partie et on devra recommencer le niveau du début. On vous conseille donc de toujours garder un œil sur votre santé pour s'assurer de rester en vie. Pour ce faire, en haut à droite de l'écran se trouve un quantité de cœur. Surveillez aussi l'apparition des kits de soins qui peuvent apparaitre lorsqu'un ennemi meurt.

Comment est-ce que l'on peut varier nos stratégies pour trouver une façon de vaincre un tableau difficile? C'est à ce moment que les équipements trouvent leur réelle utilité. Avant de débuter un niveau, le joueur peut décider de ses équipements. Voici les deux types d'équipements présents dans le jeu actuellement:

Chaque véhicule possède une façon spéciale de se déplacer. Les contrôles resteront toujours les mêmes, mais leurs effets peuvent changer. Un seul véhicule peut être choisi lors de la sélection d'équipement. Certains seront plus difficiles à contrôler au début, mais chacun a un aspect unique qui pourrait s'avérer utile éventuellement. Essayez tous les véhicules pour apprendre à les maitriser!

Un item est un objet pouvant être mis sur votre véhicule permettant d'ajouter un effet unique et périodique pendant le déroulement d'un niveau. Les effets sont vraiment variés et certains sont plus offensifs tandis que d'autres plus défensifs. Vous posséderez un certain nombre d'items maximum équiper sur votre véhicule. Pas de panique! Le nombre d'emplacements d'items peut être augmenté via la monnaie du jeu. Allez-vous réussir à trouver la combinaison parfaite pour battre tous les niveaux?

Au début de la partie, tous les joueurs auront uniquement accès au véhicule de base. Les autres seront accessible en progressant dans l'aventure de Time Drifter. En effet, pour chaque niveaux complété, vous obtiendrez des récompenses! La monnaie du jeu est octroyée à chaque fin de niveau et à l'occasion on peut même recevoir des équipements. Accumuler la monnaie du jeu vous permettra entre autres d'augmenter votre nombre d'emplacements d'équipements

La quantité de financement que nous obtiendrons par vous, la **communauté**, définira directement la quantité de**contenu** que nous allons être en mesure d'implémenter dans le jeu. Avec assez de fonds, toutes nos fabuleuses idées auxquelles nous avons déjà réfléchi deviendront réalité. Des**items** ou même de nouvelles **voitures** dont vous n'avez encore aucune idée pourrait voir le jour dans Time Drifter. Voici ce qui sera directement ajouté grâce à votre financement.

Si The Time Drifter réussit à briser toutes nos attentes et atteint un financement très élevé, nous prévoyons ajouter de **nouveaux mondes**. Sous formes d'**extensions**, ces nouveaux mondes auraient une **thématique** unique, des **mécaniques** différentes, de nouvelles **unités** ainsi qu'une **histoire** suivant le concierge dans sa grande **aventure** pour revenir à notre époque et vaincre le boss final.

L'équipe de Lonely Boy Studio est déja très avancé dans le développement d'une **version préliminaire** du jeu. Il faut savoir que le studio a été invité au **MIGS** soit le "Montreal International Game Summit". Il s’agit d’un événement important de jeux vidéo auquel plusieurs grand studio de l’industrie seront présent. Nous sommes fier d’avoir l’honneur d’y présenté notre jeu pour la première au grand public. Il est certain que nous travaillons donc activement à faire une version qui sera être testée par les joueurs qui passeront nous voir à cette événement.

* Version DEMO - Novembre 2017
* Version MIGS - Début Décembre 2017

Par la suite, le développement se concentrera sur une première version du jeu qui sortira sur **Android** uniquement. Nous sommes ouverts à une potentiel sortie pour les appareils Apple, mais cela va exiger du temps de développement que nous désirons mettre, pour le moment, sur le **contenu**du jeu. Cette première version sera ensuite succédée de nouvelles **extensions** qui seront produit si nos moyens et nos ressources le permettent. Par contre, ce qui est sûr à 100% c'est qu'une version sur **Steam** sera prête très peu de temps après la sortie de notre première version sur Android.

* Version Light sur Android - Avril 2018
* Version PC sur Steam - Mai 2018
* Extensions - Fin 2018 - Début 2019

Pour les supporteurs et les fans du projet, des chandails seront offerts. Voici quelques images des t-shirts qui se trouveront dans les paquets disponibles sur notre campagne.

D'autres récompenses seront également offertes :

* Figurine à l'effigie de la compagnie Lonely Boy Studio
* Fond d'écran (Wallpapers)
* Posters

Vous pouvez également faire partie intégrante de l'avancement du projet. En effet, soit par l'entremise des mises à jour via des courriels que nous enverrons à chaque deux semaines ou l’entremise de notre Discord, nous espérons que votre intérêt pour notre jeu vous amènera à être intrigué par l'avancement de celui-ci.

Chez Lonely Boy Studio Inc. , nous voyons réellement le financement communautaire comme un message des joueurs aux développeurs pour démontrer leur intérêt pour Time. C'est pour cette raison que la majorité des fonds amassés iront dans la création du jeu.

Quand on regarde ce qu'il manque au projet, c'est majoritairement des éléments visuels. N'ayant très peu d'artiste, avoir davantage de fonds nous permettrais d'aller chercher davantage de ressources artistiques afin d'augmenter la qualité visuelle du jeu. Nous travaillons actuellement sur une cinématique, des visuels pour nos menus ainsi que des décors pour les niveaux. Grâce à vous, nous irons chercher davantage de talents qui augmenterons notre capacité et notre rapidité de production.

Il ne faut pas oublier l'aspect programmation! De ce côté nous sommes bien avancé. Deux programmeurs travaillent constamment sur le projet. Leur mission: peaufiner, raffiner, mais surtout ajouter autant de nouveaux contenus que possible. Ce sont eux qui crée les niveaux, implémente toutes les mécaniques. Ils s’assurent également de la qualité du fonctionnement sur Android peu importe l'appareil. Supporter ces développeurs est essentiel pour l'avenir du jeu. Une partie du financement ira à ces programmeurs acharnés qui rêvent de voir le concierge sauverle monde.

Le reste du financement ira dans l'aspect marketing et administratif du projet. La publicité, l'organisation d'événements et le matériel dont nous pourrions avoir de besoin. En plus de recevoir les nouvelles sur l'avancé du développement, nous vous contacterons pour vous informer de tous les événements publics.

Bien que notre équipe est principalement situé dans la région de Montréal, le Studio a été créé dans la ville de Laval par Zeny Jr Domond. Actif dans le secteur des jeux vidéo depuis plusieurs années, il a recruté l'équipe actuel du studio au début du printemps 2017 afin de commencer un nouveau projet. La majorité des développeurs sont occupés à temps partiel dans des études ou un travail à temps plein. En somme, le studio n'a pas de réel bureau. Pour le moment, nous travaillons majoritairement à distance via des plateformes comme Discord ou Skype. Alexandre Blanchet et Frédéric Bessette, concepteurs de Time Drifter, sont positionnés à Saguenay, près des nouveaux studios d'Ubisoft. Ils y étudient la conception et le développement des jeux vidéo depuis maintenant plus de 2 ans. Pour ce qui est de l'équipe artistique, le studio a recruté les talents de Sacha de Gatineau, ainsi que Georgette étudiante au NAD et Vincent de Montréal.

D’un point de vue technique, le studio développe Time Drifter sur Unity. Nous sommes de l'avis que cet engin offre de nombreuses possibilités actuellement en termes de programmations, mais également au niveau de la compatibilité entre diverses plateformes. Pour le moment, l'équipe est petite et nous sommes très motivés à prendre de l'expansion pour réaliser nos projets courants et futurs. C'est avec votre contribution que nous allons pouvoir compléter ce super jeu !

Si vous avez encore des questions, n'hésitez pas à contacter le porteur du projet.